## Bayerische Staatsregierung



Sie befinden sich hier: Startseite > Arbeitsministerin Schreyer: "332.000 Euro für ein neues innovatives Projekt, das benachteiligte Jugendliche in Deggendorf fit für eine Ausbildung macht" – Arbeit

## Arbeitsministerin Schreyer: "332.000 Euro für ein neues innovatives Projekt, das benachteiligte Jugendliche in Deggendorf fit für eine Ausbildung macht" – Arbeit

14. Dezember 2018

Junge Menschen, die den Anschluss an das Berufsleben verloren haben, sollen mit dem neuen innovativen Projekt ,VR-ROOM KLIQ' wieder auf dem ersten Arbeitsmarkt Fuß fassen. Dabei hilft der Einsatz von digitalen Medien. Dazu Bayerns **Arbeitsministerin Kerstin Schreyer**: "Sozial benachteiligte Jugendliche und junge Erwachsene mit Bildungsdefiziten brauchen spezielle und individuelle Unterstützung, damit sie die Ausbildungsreife erreichen. Mit dem neuen Projekt ,VR-ROOM KLIQ' wollen wir sie mit innovativem mediendidaktischem Vorgehen für eine Berufsausbildung interessieren und fit machen. Ich freue mich daher, dass wir dieses dreijährige Projekt in Deggendorf mit über 332.000 Euro aus dem Arbeitsmarktfonds fördern können."

,VR-ROOM KLIQ' steht für Virtual-Reality und Integration durch individuelle Förderung. Die Jugendlichen und jungen Erwachsen lernen dabei, ihre beruflichen und sozialen Fähigkeiten und Fertigkeiten realistisch einzuschätzen. Gleichzeitig erweitern sie ihre Flexibilität und Kompetenzen. Mit Profis entwickeln die Jugendlichen zudem virtuelle "Betriebsbesichtigungen". Damit können sie sich unter dem Einsatz digitaler Medien intensiv mit Berufsbildern auseinandersetzen und gewinnen auch Einblicke in neue Berufsfelder. Mittels Virtual-Reality-Brillen können andere Jugendliche später die Ausbildungsbetriebe aus der Region virtuell und aktiv erkunden und so einen realitätsnahen Eindruck von potentiellen Ausbildungsplätzen gewinnen.

Weitere Informationen finden Sie unter Arbeitsmarktfonds

Pressemitteilung auf der Seite des Herausgebers

Inhalt Datenschutz Impressum Barrierefreiheit

